

HTL Wolfsberg

Engineering Education 4.0 - Industrie 4.0 & Bildung 4.0

Kurzeinführungen zu Lehrinhalten und didaktischen Methoden an der HTL Wolfsberg zu den Themen
**Digitalisierung, Smart & Lean Production, Unternehmerisches Denken,
intelligente Instandhaltung, Konstruktion und Virtual Reality**

Zielgruppe: VertreterInnen regionaler Unternehmen

Bei Interesse bitten wir um **Anmeldung bis 17.08.2020 an office@htl-wolfsberg.at**
pro Seminar und Unternehmen max. 2 TeilnehmerInnen

Anmeldung zu folgenden KOSTENLOSEN Kurzseminaren

Max. Teilnehmeranzahl pro Seminar: 12 Personen (Reihung nach Anmeldezeitpunkt)

<input type="radio"/>	1	Smart Production Lab HTL Wolfsberg Digitale Produktion, Voraussetzungen Harald Weilguni Do, 03.09.2020, 9-12 Uhr TeilnehmerInnen (in Blockbuchstaben)
<input type="radio"/>	2	Roboter in der Industrie (Kuka) Aufbau und Funktion KUKA Robotersystem Gerald Skubl Do, 03.09.2020, 9-12 Uhr TeilnehmerInnen (in Blockbuchstaben)
<input type="radio"/>	3	Unternehmenssimulation: Unternehmenskennzahlen Gamification (Brett-Planspiel, ...) Jürgen Jantschgi, Rudolf Allesch Do, 03.09.2020, 9-12 Uhr TeilnehmerInnen (in Blockbuchstaben)
<input type="radio"/>	4	Produktionseffizienz & Lean Production Gamification (Lego-Simulation, ...) Jürgen Jantschgi, Markus Liebhard Do, 03.09.2020, 13-16 Uhr TeilnehmerInnen (in Blockbuchstaben)
<input type="radio"/>	5	Kreative Produkt- & Geschäftsmodell-Entwicklung Gamification (Brettspiel, ...), interaktive Tafel Jürgen Jantschgi, Markus Liebhard Fr, 04.09.2020, 9-12 Uhr TeilnehmerInnen (in Blockbuchstaben)
<input type="radio"/>	6	Condition Monitoring Intelligente Instandhaltung Markus Liebhard Fr, 04.09.2020, 13-16 Uhr TeilnehmerInnen (in Blockbuchstaben)
<input type="radio"/>	7	Schulungsgestaltung und Entwicklung mit MS Teams Office 365 online, interaktive Tafel Martin Mitterer, Oliver Hutter Fr, 11.09.2020, 9-12 Uhr TeilnehmerInnen (in Blockbuchstaben)
<input type="radio"/>	8	Augmented Reality Von der Konstruktion zum lebensgroßen Modell Martin Mitterer, Manfred Marte Fr, 11.09.2020, 13-16 Uhr TeilnehmerInnen (in Blockbuchstaben)

Datum, Unterschrift und Stempel des Unternehmens

Wichtiger Hinweis: Die zum Zeitpunkt der Veranstaltung gültige Fassung des vom BMBWF herausgegebenen Hygienehandbuchs bzw. der entsprechenden COVID-19 Regelungen sind zu berücksichtigen. Kurzfristige Änderungen seitens des Gesetzgebers im Herbst können nicht ausgeschlossen werden

Inhalte Kurzseminare September 2020 „E-Edu 4.0“ – HTL Wolfsberg

Ad (1) - Smart Production Lab - Weasel, Bandsteuerung, Augmented & Virtual Reality

- Voraussetzungen für Smart Production
- Vorführung von Hard- und Software in der Production (Microsoft HoloLens, HTC, ...)
- Überblick und Einblick in Smart Production

Ad (2) - Aufbau und Funktion eines KUKA Robotersystems

- Überblick Mechanik eines Robotersystems
- Übersicht KUKA smartPAD
- Robotersicherheit
- Roboter bewegen

Ad (3) - Unternehmenssimulation: Unternehmenskennzahlen (Bilanz, GuV, ROI, ROS, CT)

- Planspiel „Factory“ (Fa. bti online):
 - Verständnis des betrieblichen Leistungsprozesses
 - Aufbau Bilanz sowie Gewinn- und Verlustrechnung
 - Ermittlung der Kennzahlen: ROI, ROS, CT
 - Maßnahmen zur Verbesserung der Kennzahlen (Interne und Externe Maßnahmen)
- Kurzvorstellung Planspiel „Global Strategy“
- Kurzvorstellung Online Simulation „Stratopoly“

Ad (4) - Produktionseffizienz & Lean Produktion (Toyota-Produktionssystem, 5S, Kanban, ...)

- Arten der Verschwendung: Analyse Video Fa. Bosch Rexroth
- 5S – Suchspiel
- LEGO-Simulation Produktionssysteme (ohne / mit 5S / Kanban / Fließfertigung)

Ad (5) - Kreative Produkt- & Geschäftsmodell-Entwicklung

- Kreativitätsspiel „Create Products“ (Brettspiel)
 - Spielerisches Kennenlernen von Kreativitätsmethoden: Brainstorming, Reizwörter, Trends der Technikentwicklung (TRIZ), Innovationsprinzipien (TRIZ)
- Die Geschäftsmodell-Landkarte (A. Osterwalder)

Ad (6) - Condition Monitoring

- Unterschied vorbeugender und intelligenter Instandhaltung
- Methoden zur Maschinenüberwachung
- Beispiel Temperaturüberwachung

Ad (7) - Schulungsgestaltung und Entwicklung mit MS Teams (+ Office365 Tools)

- Einführung MS Teams – Kursstruktur; Online Meetings (Screen Sharing, Steuerungsübergaben); Gruppenarbeit (Kanäle); Streamen (MS Stream); Nutzung Chat Funktion; Integration OneNote
- Erarbeitung und Entwicklung eines onlineunterstützten Schulungskonzeptes für ihr Unternehmen mit MS Teams
- Dokumentenverwaltung mit OneDrive
- Möglichkeiten der Nutzung einer interaktiven Tafel bei Online/Offline Meetings (Vorteile der Nutzung)
- Digitale Hilfsmittel: Kahoot; Sway; Screen Cast O-Matic

Ad (8) - Augmented Reality im Bereich der Konstruktion

- Erstellen von 3D Konstruktionen
- Aufbereitung der 3D Modelle zur Betrachtung in Vuforia Studios
- Generieren von Modellen die in Lebensgröße mit Smartphone oder Tablet betrachtet werden können.