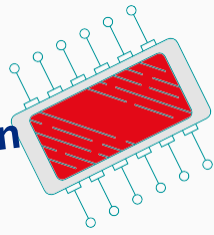


Lerne die Fähigkeiten die Du brauchst, um am kreativsten zu leben



Unsere Studenten:

- bekommen mehr Informationen über Arduino Anwendungen, Programmiersprache und industrieller Hardware durch neue Lernmethoden
- werden die Möglichkeit haben mit Anwendungen zu experimentieren und einen Arduino Bausatz Bausatz zu programmieren
- werden Ihr Selbstbewusstsein und Ihre Kompetenz verbessern und so einen Arbeitsplatz in der Elektronik, Informations- und Kommunikationstechnik und Robotik finden
- werden durch die Kooperation mit Kollegen aus anderen Europäischen Ländern Ihre Erfahrungen teilen
- werden durch Zusammenarbeit zwischen den Schulen motivierter und haben eine positivere Einstellung
- werden die Fähigkeit erlangen interkulturell und sozial kritisch zu denken

PARTNERS



GÖLBAŞI MESLEKI VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ - ANKARA (TR)
COORDINATOR SCHOOL

LICEUL TEHNOLOGIC GRIGORE MOISIL - BRAILA (RO)



2 EK PEIRAIÁ - PIRAEUS (GR)



HTL WOLFSBERG (AT)



I.I.S. EINSTEIN DE LORENZO - POTENZA (IT)

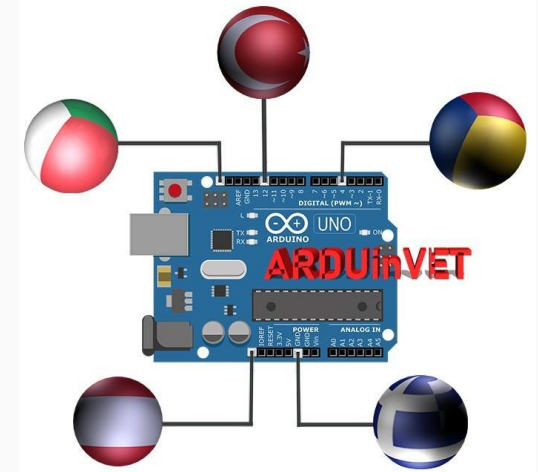


Dieses Projekt wird durch das Erasmus Programm der Europäischen Union finanziert.



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

ARDUinVET



ERASMUS+

2020-1-TR01-KA202-093762

"LEHREN und LERNEN von ARDUINO IN BERUFLICHEM TRAINING"



Über das Projekt:

„Lehren und lernen von Arduino in beruflichem Training ist ein Erasmus Projekt. Es dient der Entwicklung eines effizienten Training Sets und es soll eine Betriebsanleitung für Labors und Workshops für die berufliche und technische Ausbildung von Studenten erstellt werden.



Teilnehmer:

VET Lehrer der elektrischen und elektronischen Informations- und Kommunikationstechnologie und Automatisierung von 5 Nationen: Türkei, Griechenland, Österreich, Rumänien und Italien

Ziele:

- Arduino Anwendungen in beruflichen Training zu adaptieren
- Entwicklung eines sehr effizienten Trainings Sets und Erstellen einer Betriebsanleitung für Labors und Workshops für die berufliche & technische Ausbildung von Schülern
- Schreiben einer guten praktischen Anleitung
- Einführung von Arduino Trainingsmodellen für andere Teilnehmer während des Besuches des Gastgeberlandes
- Vergleich von verschiedenen Ausbildungssystemen und Trainingsmethoden
- „Best practice Beispiele“ zu teilen



METHODIK

„TEILE ENTWICKLUNG“

Gute praktische Beispiele sollen entwickelt werden und letztlich auch geteilt werden über die fürs Projekt vorgesehenen Kommunikationskanäle:

- PROJEKT WEBSEITE
- E-STÄDTEPARTNERSCHAFT
- SOZIALE MEDIEN

HAUPT-PROJEKT LEISTUNGEN

- Experimente und Trainings Module für Arduino Unterrichtseinheiten



- Prototypen Training Systeme

- „Best practice Betriebsanleitung“



- Projekt DVD

- Audios and Videos mit Untertitel

VERBREITUNG VON LANGFRISTIGEN ZIELEN für

- Lehrer
- Schüler
- Berufliche auszubildende Schule
- Lokal auszubildende Institute
- Elektronik and Informations- und Kommunikations Labors